

**PPGCC/UFSCar - Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação**  
**Horário - Primeiro semestre de 2020**

Dia	Período	São Carlos		Sorocaba
		Sala PPGCC-1 - DC	Sala PPGCC-2 - DC	Dcomp
Segunda-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	Livre	CCO-00.2.01 Projeto e Análise de Algoritmos Prof. Diego Furtado Silva <b>Oferta em conjunto com a Graduação</b>	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	Livre	CCO-310 Metodologia de Pesquisa Prof. Vânia Paula de Almeida Neris	Livre
Terça-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	Livre	CCO-210 Paradigmas de Linguagens de Programação Profa. Heloisa de Arruda Camargo <b>Oferta em conjunto com a Graduação</b>	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	Livre	CCO-410 Aspectos Formais da Computação Prof. Wanderley Lopes de Souza	CCO-04.1.01 Tópicos Avançados em Arquiteturas Distribuídas de Software Prof. Fábio Luciano Verdi
Quarta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	Seminários do PPGCC		
	Tarde (14h00 - 18h00)	Livre	CCO-729-6 Tópicos em Aprendizado de Máquina: Algoritmos e Aplicações Prof. Murilo Naldi <b>Oferta em conjunto com a Graduação</b>	Livre
Quinta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-743 Arquitetura de Computadores Prof. Emerson Carlos Pedrino	CCO-320 Comunicação Intercultural para Internacionalização (CROSSCULTURAL COMMUNICATION FOR INTERNATIONALIZATION) Profa. Denise Abreu e Lima	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-750 Fundamentos de Visão Computacional Prof. Ricardo José Ferrari	Livre	CCO-724 Aprendizado de Máquina e Mineração de Dados Prof. Tiago Agostinho de Almeida
Sexta-feira	Manhã (08h00 - 12h00)	CCO-130 Redes de Computadores Prof. Paulo Matias <b>Oferta em conjunto com a Graduação</b>	Livre	Livre
	Tarde (14h00 - 18h00)	CCO-03.2.01 Filtragem: Princípios e Aplicações Prof. Roberto Santos Inoue	CCO-230 Engenharia de Software Prof. Fabiano Cutigi Ferrari	Livre

A oferta da disciplina dependerá da inscrição de no mínimo 10 alunos nas turmas de de disciplinas básicas e 5 alunos para turmas de disciplinas específicas das linhas de pesquisa.

Legenda de cores x área:

Disciplinas básicas
Disciplinas da área de Engenharia de Software, Banco de Dados e Interação Humano Computador

**Disciplinas da área de Inteligência Artificial**

**Disciplinas da área de Processamento de Imagens e Sinais: Algoritmos e Arquitetura**

**Disciplinas da área de Sistemas Distribuídos e Redes de Computadores**